Regulamin rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w sezonie 2026-2027

1. Informacje ogólne

1.1. Organizatorem Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej (zwaną dalej ALPN) jest Bieruński Ośrodek Sportu i Rekreacji ul. Rynek 14 z siedzibą przy ul. Warszawskiej 270 w Bieruniu zwany dalej Organizatorem.
1.2. Adres e-mail Organizatora: alpn@bosir-bierun.pl tel. kontaktowy: **(32) 307-42-14,** NIP: **6462772214**
1.3. Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnienie i przetwarzanie danych osobowych oraz swojego wizerunku na potrzeby Organizatora rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej.
1.4. Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i terminarza rozgrywek.

2. Organizacja rozgrywek

2.1. Za organizację rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej odpowiedzialny jest Organizator.
2.2. W rozgrywkach ALPN mogą brać udział tylko drużyny z powiatu bieruńsko-lędzińskiego oraz za zgodą Organizatora z miejscowości i gmin ościennych.
2.3. Rozgrywki są przeprowadzane na trawiastych boiskach środowiskowych oraz innych, których lokalizacja została wskazana na karcie zgłoszeniowej złożonej u Organizatora.
2.4. Nazwa zespołu musi być polskojęzyczna i nie może być zmieniana w czasie trwania rozgrywek.
2.5. Oficjalnym źródłem informacji o rozgrywkach i decyzjach Organizatorów jest strona internetowa www.ligapowiatowa.pl oraz wiadomości e-mail rozsyłane przez Organizatora na adresy kontaktowe podane w kartach zgłoszeniowych drużyn.
2.6. Rozgrywki będą przeprowadzone systemem 2 rund (mecz i rewanż) zgodnie z terminarzem rozgrywek, który stanowi integralną część niniejszego regulaminu.
2.7. Przed rozpoczęciem I i II rundy rozgrywek Organizator zamieści terminarz rozgrywek oraz karty zgłoszeniowe wszystkich drużyn na swojej oficjalnej stronie internetowej.
2.8. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w terminarzu w trakcie rozgrywek.
2.9. Nie dopuszcza się możliwości samowolnej zmiany terminu i miejsca rozgrywania spotkań bez akceptacji Organizatora rozgrywek.
2.10. Na stronie internetowej, określonej w pkt 2.5, publikowane będą przesłane sprawozdania meczowe oraz na ich podstawie sporządzona zostanie klasyfikacja strzelców, zawodnik meczu, fair-play oraz zestawienie napomnień i wykluczeń zawodników.
2.11. O ostatecznej kolejności w tabeli rozgrywek na zakończenie sezonu decydują:
a) większa ilość zdobytych punktów,
b) korzystniejszy bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
c) korzystniejsza różnica bramek,
d) większa ilość zdobytych bramek,
2.12 Do Turnieju Finałowego ALPN awansują drużyny z miejsc od **1** do **6** w tabeli na zakończenie sezonu.
2.13 Organizator ALPN organizuje rozgrywki „Pucharu Ligi", których zasady zostały opisane odrębnym regulaminem.

3. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

3.1 Maksymalna ilość zespołów biorących udział w rozgrywkach: **14**.
3.2 W przypadku większej liczby zgłoszonych drużyn o ostatecznej kolejności drużyn dopuszczonych do rozgrywek decyduje Organizator.
3.3 Zgłoszenia drużyn tylko na oryginalnych kartach zgłoszeniowych udostępnionych przez Organizatora.
3.4 Zespół zostanie dopuszczony do rozgrywek po spełnieniu wszystkich wymogów formalnych, tj.:
a) uiszczeniu opłaty startowej w wysokości: **1500** zł,
b) przesłaniu skanu kompletnej i podpisanej przez wszystkich zawodników karty zgłoszeniowej drużyny na adres: alpn@bosir-bierun.pl do dnia: **14.08.2026**
c) wizji lokalnej i dopuszczeniu zgłoszonego boiska do rozgrywek ALPN i PL przez Organizatora.
3.5 Opłatę startową należy uiścić w całości do dnia **3.08.2026** przelewem na konto bankowe: **95 1050 1399 1000 0090 3289 7655** (w tytule przelewu należy podać: Wpisowe ALPN na sezon 2026-2027 - nazwa drużyny).
3.6 Organizator rozgrywek potwierdzi otrzymanie karty zgłoszeniowej i opłaty startowej.
3.7 Drużyny, które nie dostarczą karty zgłoszeniowej i/ lub nie uregulują opłaty startowej w wyznaczonym terminie nie zostaną dopuszczone do rozgrywek.
3.8 Drużyna może posiadać w swoim składzie maksymalnie 25 zawodników.
3.9 Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie do końca rundy jesiennej lub do końca rozgrywek z turniejem finałowym włącznie.
3.10 W czasie trwania całego sezonu można w dowolnym czasie dokonywać zmian w składzie drużyny.
3.11 Organizator zezwala na wprowadzenie maksymalnie **10** zmian zawodników w pierwotnie zgłoszonej liście drużyny (do limitu 25 zawodników).

3.12 Zmiany w składzie drużyny zgłasza kierownik lub kapitan mailowo na adres e-mail: alpn@bosir-bierun.pl przed startem najbliższej kolejki ligowej w terminie do piątku, godzina 14.00 Po tym terminie zgłoszenie Zawodnika nie zostanie przyjęte i Zawodnik nie będzie mógł brać udziału w najbliższej kolejce ligowej.
3.13 Transfery zawodników pomiędzy drużynami możliwe są tylko po zakończeniu rundy jesiennej oraz po zakończeniu sezonu z turniejem finałowym włącznie.
3.14 Wprowadza się limit wieku dla osób uczestniczących w rozgrywkach - ukończony 17 rok życia.
3.15 Osoby niepełnoletnie biorą udział w rozgrywkach po dostarczeniu do Organizatorów oświadczenia następującej treści:

Bieruń, dnia.....

Oświadczenie

Niniejszym oświadczam, że ogólny stan zdrowia mojego syna pozwala, aby mógł wziąć udział w rozgrywkach Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej organizowanych przez Bieruński Ośrodek Sportu i Rekreacji.
Jednocześnie wyrażam zgodę na udział dziecka w w/w rozgrywkach.

imię i nazwisko zawodnika: ..... podpis rodzica/opiekuna .....

4. Zasady gry

4.1 Czas gry: **2 x 40** minut, czas przerwy w meczu: **10-15** minut.
4.2 Liczba zawodników w grze: **7 + 1** (bramkarz).
4.3 Nie obowiązuje przepis o „spalonym".
4.4 Maksymalny dopuszczalny wymiar boiska: **75m długości, 55m szerokości**.
4.5 Zespół ma być gotowy do gry o wyznaczonej godzinie, przewidzianej terminarzem rozgrywek.
4.6 Czas oczekiwania na drużynę wynosi maksymalnie: **15** minut.
4.7 Drużyna, która nie stawi się do gry przegrywa swój mecz walkowerem.
4.8 Ustala się odległość 7 metrów przy wykonywaniu rzutów wolnych.
4.9 Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
4.10 Rzut od bramki wykonuje zawodnik lub bramkarz z dowolnego miejsca pola bramkowego przez linię pola bramkowego. Rzut od bramki uważa się za wykonany, jeżeli piłka rzucona przez zawodnika lub bramkarza przekroczyła linię pola karnego. Zawodnicy drużyny przeciwnej mogą znajdować się w pobliżu linii pola karnego, ale nie mogą dotknąć piłki zanim przekroczy ona tę linię.
Po zarządzeniu rzutu od bramki, zawodnicy drużyny przeciwnej powinni niezwłocznie opuścić pole karne, aby rzut mógł być wykonany bez straty czasu. Celowe ociąganie się z opuszczeniem pola karnego będzie traktowane jak niesportowe zachowanie.
4.11 Zmiany hokejowe przy linii środkowej boiska (na sygnał sędziego) przeprowadzane w taki sposób, aby na boisku nie znajdowało się więcej niż 8 zawodników. W przypadku większej liczby zawodników na boisku żółtą kartą zostanie ukarany zawodnik, który wszedł na boisko ponad określony limit.
4.12 Drużyny występujące w rozgrywkach zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach z indywidualnymi numerami zawodników, przy czym bramkarze powinni odróżniać się ubiorem od pozostałych zawodników.
4.13 Drużyny mają prawo do przełożenia jednego meczu w sezonie na termin rezerwowy za zgodą drużyny przeciwnej.
4.14 Kapitan drużyny zobowiązany jest posiadać opaskę na ramieniu, wskazującą jego funkcję w drużynie.
4.15 Organizator, dla każdej z drużyn ALPN wprowadza obowiązek:
a) rozgrywania meczów w obuwiu typu „lanki", zabroniona jest gra w butach z metalowymi wkrętami,
b) posiadania apteczki pierwszej pomocy z niezbędnymi materiałami opatrunkowymi,
c) stosowania chorągiewek uchylnych.

5. Uprawnieni zawodnicy

5.1 Dokumentem uprawniającym zawodnika do udziału w rozgrywkach i jednocześnie potwierdzającym jego tożsamość jest karta zawodnika lub jego dowód osobisty.
5.2 Karty zawodników wydane w sezonach poprzednich zostają automatycznie przedłużane na sezony kolejne pod warunkiem, że zawodnik nie jest zrzeszony w PZPN.
5.3 Każdy zawodnik, który przystępuje do meczu musi posiadać swoją kartę zawodnika lub dowód osobisty i okazać go na żądanie sędziego lub kierownika/kapitana drużyny przeciwnej.
5.4 Zawodnik, który nie jest wpisany w karcie zgłoszeniowej drużyny, nie posiada karty zawodnika, własnego dowodu osobistego lub podpisanego oświadczenia (zawodnik niepełnoletni) nie może brać udziału w rozgrywkach ALPN i PL.
5.5 Sprawdzanie kart zawodników lub dowodów osobistych odbywa się w obecności sędziego i kapitanów obu drużyn przed rozpoczęciem meczu lub w jego przerwie (przy bocznej linii boiska). W razie nie okazania w/w dokumentów zawodnik nie może brać udziału w zawodach.

5.6 Dla zawodników biorących udział w rozgrywkach ALPN i Pucharu Ligi obowiązuje okres karencji 60 dni + 1 dzień od dnia rozegrania przez zawodnika ostatniego oficjalnego meczu w drużynie zrzeszonej w strukturach Polskiego Związku Piłki Nożnej niezależnie od szczebla i rodzaju rozgrywek.

5.7 Sprawdzanie statusu zawodnika w PZPN odbywa się tylko i wyłącznie na pisemny wniosek osoby zainteresowanej (uczestnika rozgrywek) i dotyczy tylko tych osób, które brały udział w meczu wskazanym przez wnioskującego, co zostało potwierdzone wpisem w protokole z meczu.

6. Protokół z meczu

6.1 Kierownik lub kapitan drużyny odpowiedzialny jest za prawidłowe wypełnienie protokołu meczowego.

6.2 Protokół należy wypisywać z należytą starannością, czytelnie, drukowanymi literami w jednym egzemplarzu bez kopii.

6.3 Kierownik lub kapitan drużyny wypełnia protokół meczowy w polach: Nazwa drużyny, kolory strojów, nr zawodnika, nazwisko i imię zawodnika. Przed rozpoczęciem meczu gospodarz spotkania przekazuje protokół sędziemu.

6.4 Tylko za zgodą sędziego oraz kierownika lub kapitana drużyny przeciwnej istnieje możliwość uzupełnienia nazwisk i imion zawodników (dopisanie lub wykreślenie) w protokole meczowym w przerwie meczu lub zaraz po jego zakończeniu.

6.5 Pod karą walkoweru niedopuszczalny jest udział w meczu zawodnika niewpisanego w protokole z meczu.

6.6 Podstawą do wyciągnięcia konsekwencji za naruszenie regulaminu pkt 6.3, 6.4 i 6.5 jest tylko i wyłącznie wpis sędziego do protokołu.

6.7 W protokole meczowym wpisać należy tylko zawodników biorących udział w zawodach, zawodników niebiorących udziału w meczu należy wykreślić.

6.8 Kierownicy lub kapitanowie drużyn zobowiązani są, by przed podpisaniem protokołu dopilnowali, aby sędzia zawodów wpisał w protokole meczowym: strzelców bramek, udzielone napomnienia i wykluczenia (kartki), zawodników meczu z obu drużyn, kontuzje zawodników, lub inne istotne zdarzenia.

6.9 Protokół z meczu, przed dostarczeniem do Organizatora rozgrywek musi zostać podpisany przez kapitanów lub kierowników obu zainteresowanych drużyn. Brak podpisu jest równoznaczny z jego akceptacją.

6.10 Podpis kapitana lub kierownika drużyny w protokole meczowym jest potwierdzeniem zgodności treści protokołu z przebiegiem spotkania. Zawodnicy nie podpisują protokołu meczowego.

6.11 Protokoły meczowe należy składać w formie elektronicznej (skan dokumentu) przesłanego:
- a) na adres e-mail: alpn@bosir-bierun.pl
- b) za pomocą strony internetowej www.ligapowiatowa.pl (należy się zalogować, odnaleźć w nawigacji strony zakładkę „Upload" i przesłać plik protokołu).

6.12 Ostateczny termin przesłania skanu lub zdjęcia protokołu meczowego: wtorek, godzina 22.00

6.13 Wymagania dla skanów sprawozdań: skan lub zdjęcie protokołu musi być czytelne i kompletne, należy zeskanować stronę I i II protokołu.

6.14 Nie dostarczenie w wyznaczonym terminie skanu protokołu z meczu jest równoznaczne z przegraniem przez gospodarza meczu walkowerem lub z zachowaniem wyniku korzystniejszego dla drużyny przeciwnej.

6.15 W przypadku nie dostarczenia protokołu w kolejnym określonym przez Organizatora terminie, Organizator rozrywek zweryfikuje walkowerem wyniki kolejnych meczy rozegranych przez zainteresowaną drużynę do czasu przedłożenia zaległego protokołu meczowego.

6.16 W przypadku przesłania skanu protokołu, który jest nieczytelny lub niekompletny zostaną zastosowane sankcje zgodnie z regulaminem ALPN, pkt 6.14.

6.17 Oryginały protokołów meczowych kierownicy drużyn mają obowiązek przechowywać do końca roku kalendarzowego danego sezonu rozgrywek.

6.18 W przypadku, gdy oryginał protokołu meczowego będzie niezbędny (kontuzja zawodnika, leczenie szpitalne, ubezpieczenie, itp.) Organizator poinformuje kierownika danej drużyny o konieczności jego niezwłocznego dostarczenia.

7. Sankcje w grze

7.1 W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka), wykluczeń (czerwona kartka), oraz dyskwalifikacji czasowych. Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego wg przepisów PZPN, niniejszego regulaminu i decyzji Organizatora rozgrywek.

7.2 Zawodnik musi automatycznie pauzować, jeżeli zostanie napomniany:
- czwartą żółtą kartką w sezonie - dyskwalifikacja w jednym meczu ALPN;
- ósmą żółtą kartką w sezonie - dyskwalifikacja w jednym meczu ALPN;
- dwunastą żółtą kartką w sezonie - dyskwalifikacja w dwóch meczach ALPN;
- przy każdej kolejnej co czwartej żółtej kartce - dyskwalifikacja w dwóch meczach ALPN.

7.3 Jeżeli zawodnik otrzyma czerwoną kartkę w wyniku dwóch napomnień to do rejestru wlicza mu się dwie żółte kartki a nie czerwoną. Czerwona kartka, która jest konsekwencją dwóch żółtych kartek nie oznacza

automatycznej kary dyskwalifikacji w następnym meczu, chyba, że jedna z otrzymanych żółtych kartek jest czwartą, ósmą itd. żółtą kartką w sezonie - zgodnie z przepisami opisanymi w pkt. 7.2.

7.4 Zawodnik, który otrzymał samoistną czerwoną kartkę otrzymuje automatyczną karę dwóch meczów dyskwalifikacji w rozgrywkach ALPN oraz indywidualną karę finansową w wysokości 20 pln. Drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu. Od tej reguły jest jednak wyjątek, tzn. jeżeli przewinienie polegało na pozbawieniu przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki - jest to tzw. akcja ratunkowa (poprzez faul, zagranie ręką zawodnika z pola czy zagranie ręką bramkarza poza polem karnym) wtedy wymierza się karę dyskwalifikacji w jednym meczu bez indywidualnej kary finansowej. Podstawą takiego sklasyfikowania czerwonej kartki musi być jednoznaczny zapis w sprawozdaniu sędziego zawodów.

7.5 Zawodnik, który przebywa poza boiskiem i otrzyma czerwoną kartkę (bezpośrednio) nie osłabia swojej drużyny, jednak zostaje ukarany dodatkową indywidualną karą finansową w wysokości 20 pln.

7.6 W przypadku, gdy zawodnik uczestniczący w zawodach otrzymał wykluczenie (czerwona kartka) drużyna gra do końca spotkania w osłabieniu.

7.7 Zawodnik, który dopuści się niesportowego zachowania np. słownej lub gestownej obrazie sędziego, zawodnika, osób postronnych lub otrzyma dwie czerwone kartki w kolejnych meczach za brutalne zagranie otrzymuje automatyczną karę 4 meczy dyskwalifikacji w rozgrywkach ALPN oraz indywidualną karę finansową w wysokości 50 pln.

7.8 Zawodnik, który dopuścił się przewinienia polegającego na naruszeniu nietykalności cielesnej, fizycznym znieważeniu sędziego, zawodnika, osób postronnych lub wysoce niesportowym, grubiańskim oraz ordynarnym zachowaniu się przed, w czasie meczu lub po jego zakończeniu zostaje zdyskwalifikowany na okres 12 miesięcy. Drużyna zostaje ukarana dodatkową karą finansową w wysokości 200 pln bez możliwości wprowadzenia nowego zawodnika na kartę zgłoszeniową.

7.9 W innych przypadkach nieujętych w §7 Organizator Ligi może orzec karę dyskwalifikacji (od trzech do dwunastu meczów lub dyskwalifikację czasową zawodnika liczoną w tygodniach, miesiącach lub latach).

7.10 W przypadku orzeczenia wobec zawodnika kary dyskwalifikacji czasowej zawodnik nie może występować w żadnych rozgrywkach oraz imprezach sportowych organizowanych przez Bieruński Ośrodek Sportu i Rekreacji do czasu zakończenia okresu dyskwalifikacji.

7.11 W rozgrywkach ALPN obowiązuje pełna rozdzielność kar. Zarówno żółte, jak i czerwone kartki otrzymane w ALPN nie mają wpływu na inne rozgrywki, np. Puchar Ligi. Dla przykładu: zawodnik, który w weekend otrzymał czerwoną kartkę w meczu ALPN może wystąpić w meczu Pucharu Ligi w środę.

7.12 Kara dyskwalifikacji wynikająca z żółtych kartek nie przechodzi na następny sezon, podobnie jak liczba żółtych kartek w rejestrze. To oznacza, iż zawodnik na początku sezonu startuje z tzw. "zerowym kontem". Natomiast kara dyskwalifikacji lub wynikająca z samoistnej czerwonej kartki zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek i musi być wykonana. Zawodnik, który zmienił przynależność klubową w trakcie sezonu musi odbyć ciążącą na nim karę dyskwalifikacji - dotyczy to zarówno żółtych jak i czerwonych kartek. Zawodnik zmieniający drużynę w trakcie sezonu przenosi również ze sobą swój rejestr żółtych i czerwonych kartek.

7.13 Bieg kar związanych z automatyczną dyskwalifikacją rozpoczyna się od kolejnego meczu po otrzymaniu kary. Zmiana terminów meczów, przełożenie meczu na inny termin nie ma wpływu na wykonanie kary. Jeżeli dyskwalifikacja Zawodnika przypada w meczu np. X kolejki a mecz został przeniesiony na inny termin to dyskwalifikacja Zawodnika przenosi się razem z tym meczem i musi być wykonana w tym meczu. Jeżeli mecz nie odbył się, lub został oddany walkowerem to kara zostaje uznana za odbytą.

7.14 Podstawą do wyciągnięcia konsekwencji w stosunku do zawodnika jest pisemne zeznanie złożone przez sędziego prowadzącego zawody.

7.15 W przypadku orzeczenia walkowera po rozegranym meczu, zdobyte bramki, napomnienia i dyskwalifikacje Zawodników zostają utrzymane.

8. Sankcje organizacyjne

8.1 Drużyna, która dopuściła się walkowera przegrywa swój mecz 3:0 (lub z zachowaniem wyniku korzystniejszego dla drużyny przeciwnej), zostaje ukarana karą finansową w wysokości 50 pln. oraz dodaniem 5 pkt. w klasyfikacji „Fair Play".

8.2 Drużyna, która w terminie do 48 godzin przed rozegraniem meczu ligowego poinformuje Organizatora, że nie przystąpi do meczu przegrywa mecz walkowerem, jednak nie zostaje ukarana dodatkową karą finansową w wysokości 50 zł.

8.3 W przypadku stwierdzenia wystawienia do gry zawodnika nieuprawnionego wynik meczu zostaje zweryfikowany, jako walkower dla drużyny przeciwnej.

8.4 Ustala się dopuszczalną minimalną ilość zawodników w jednym zespole przy jakiej można rozgrywać mecz: 6 zawodników + 1 (bramkarz). Brak wymaganej minimalnej ilości zawodników = walkower.

8.5 Jeżeli drużyna rozpoczyna mecz w pełnym lub minimalnym składzie, lecz w trakcie trwania meczu zostaje trwale zdekompletowana z powodu kontuzji zawodników i nie ma już możliwości uzupełnienia jej składu z powodu braku zawodników rezerwowych - mecz musi zostać przerwany i zakończony przez sędziego

zawodów. Drużyna zdekompletowana przegrywa swój mecz walkowerem (3:0 lub z zachowaniem wyniku korzystniejszego dla drużyny przeciwnej).

8.6 Dopuszcza się możliwość zweryfikowania wyniku spotkania w przypadku dostarczenia do Organizatorów w terminie 5 dni od daty rozegrania spotkania dowodów (np. zdjęcia) na złamanie regulaminu.

8.7 W przypadku nałożenia kary walkowera, Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej decyzji o zaliczeniu (lub nie) zdobytych bramek dla zawodników drużyny ukaranej walkowerem.

8.8 Dopuszcza się dwa walkowery dla drużyny w rozgrywkach ALPN, trzeci walkower skutkuje automatycznym wykluczeniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.

8.9 Kary finansowe wynikające z udzielonych walkowerów dla drużyny + kary indywidualne zawodników danej drużyny należy uregulować w terminie i miejscu określonym przez Organizatora. Wpłaty będą rozliczane na zakończenie danej rundy rozgrywek. Za terminową wpłatę kar nałożonych na drużynę oraz zawodników danej drużyny odpowiedzialny jest kierownik drużyny.

8.10 Brak wpłat kar określonych w pkt. 8.9 w wyznaczonym przez organizatora terminie skutkuje wykluczeniem danej drużyny z rozgrywek w kolejnej rundzie lub kolejnym sezonie ALPN.

8.11 Stwierdzenie udziału w rozgrywkach ALPN lub Pucharu Ligi zawodnika nie zgłoszonego do rozgrywek, lub zawodnika zrzeszonego w PZPN (na każdym poziomie rozgrywek) bez wymaganego okresu karencji określonego w pkt. 5.6, będzie skutkowało automatycznym wykluczeniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego, lub (za zgodą Rady Ligi) ukaraniem drużyny -10 pkt w tabeli rozgrywek.

8.12 W szczególnych przypadkach, także nieprzewidzianych w niniejszym regulaminie, Organizator ma prawo zastosować odpowiednie kary włącznie z bezterminową dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny.

8.13 W przypadku wycofania lub wykluczenia zespołu z rozgrywek kwota wpisowego ulega przepadkowi. Wyniki drużyny zostają anulowane, jeżeli drużyna rozegrała mniej niż 50% przewidzianych meczy. Jeżeli wykluczenie nastąpi po rozegraniu 50% spotkań przez tą drużynę wówczas dotychczasowe wyniki zostają zaliczone, a następne mecze z udziałem wykluczonej drużyny zostają zweryfikowane jako walkower dla przeciwnika.

9. Sprawy porządkowe

9.1 Za stan techniczny boiska odpowiada właściciel nieruchomości.

9.2 Za prawidłowe przygotowanie boiska do gry oraz zachowanie porządku podczas zawodów jak i po ich zakończeniu odpowiada gospodarz spotkania.

9.3 Drużyna odpowiedzialna jest za zachowanie swoich zawodników, kibiców, sympatyków oraz osób utożsamiających się z danym zespołem. Wszelakie niewłaściwe zachowania, utrudnianie gry, używanie ordynarnego, obraźliwego języka, wulgarnych i lżących słów (bez stopniowania obelg na lżejsze czy cięższe), pogróżek, ostentacyjnych gestów, gwałtownych protestów i agresywnych zachowań, prowokacji, bójek itp. przed, w trakcie i po meczu w stosunku do osób biorących udział w grze, sędziego, osób funkcyjnych i innych osób, obciążają konto danej drużyny, co może spowodować: nie rozpoczęcie, przerwanie, bądź przedwczesne zakończenie meczu.

9.4 Sędzia ma prawo do nie rozpoczęcia, przerwania lub zakończenia spotkania przed czasem w sytuacji kiedy zachowanie zawodników, kibiców lub osób postronnych opisanych w pkt. 9.3 uniemożliwia rozpoczęcie lub kontynuowanie zawodów. W takiej sytuacji sędzia opisuje w sprawozdaniu przyczynę przerwania spotkania. Sędzia może także wskazać drużynę, wobec której zostaje orzeczony walkower. W przypadku braku wskazania drużyny przez sędziego, decyzję o walkowerze podejmuje organizator na podstawie zapisów w sprawozdaniu oraz niniejszego regulaminu.

9.5 Za zakończenie meczu przed czasem, niedopilnowanie porządku przed, podczas i po meczu drużyny zostaną ukarane stosownie do zaistniałych incydentów, tj. walkowerem i/lub karą finansową, włącznie z wycofaniem drużyny z rozgrywek bez zwrotu wpisowego.

9.6 Gospodarz boiska/spotkania odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i czystości na boisku jak i w najbliższym jego otoczeniu.

9.7 Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe na mieniu i zdrowiu kibiców obecnych na rozgrywanych spotkaniach.

9.8 O dopuszczeniu boiska do zawodów decyduje sędzia wyznaczony do prowadzenia spotkania.

9.9 Przełożenie meczu z uwagi na warunki atmosferyczne może odbyć się tylko w dniu meczu i muszą zgodzić się na to obie drużyny. Ostateczną decyzję podejmuje sędzia zawodów. Jeśli tylko jedna drużyna chce przełożyć spotkanie to mecz musi się odbyć. Przełożony w ten sposób mecz odbędzie się w najbliższym możliwym terminie, który określi Organizator ligi.

9.10 W czasie trwania zawodów (podczas przerw w grze) prawo zwrócenia się do sędziego w sposób kulturalny ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny posiadający na ramieniu widoczną opaskę. Dyskusje z sędzią innych zawodników mogą być karane napomnieniami (żółtymi kartkami).

9.11 Sędzia zawodów ma prawo wyeliminować z meczu zawodnika będącego pod wpływem alkoholu lub spożywającego alkohol podczas meczu. Jeżeli zawodnik nie zaakceptuje decyzji sędziego otrzyma czerwoną kartkę oraz zostanie odsunięty od kolejnych 4 spotkań.

9.12 Zawodników obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych i/lub środków odurzających. Powyższy zakaz obowiązuje bezpośrednio przed, w trakcie oraz bezpośrednio po rozegraniu meczu.
9.13 Zawody muszą się odbyć również w przypadku nie przybycia na nie sędziego wyznaczonego do ich przeprowadzenia. W tym przypadku zawody powinna prowadzić:
a) w pierwszej kolejności osoba posiadająca kwalifikacje sędziowskie, która jest obecna na meczu,
b) sędzia przygodny, czyli osoba neutralna i kompetentna wybrana przez kapitanów zainteresowanych drużyn,
c) w przypadku wielu kandydatów sędziego wybiera się drogą losowania przez kapitanów drużyn.
9.14 W czasie spotkania sędzia nie może być zmieniony. Wyjątek stanowi niedyspozycja lub kontuzja sędziego, uniemożliwiająca mu kontynuowanie prowadzenia spotkania. Zawody te musi dokończyć jego następca, wybrany z uwzględnieniem zasad określonych w pkt 9.13

10. Ubezpieczenie zawodników

10.1. Organizator rozgrywek informuje, że zawodnicy występujący w rozgrywkach **nie są objęci ubezpieczeniem**.
10.2. Każdy z zawodników ma możliwość samodzielnego ubezpieczenia się od NNW w dowolnym zakładzie ubezpieczeń.
10.3. Wszelkie ewentualne kontuzje zawodników należy potwierdzić stosownym wpisem w protokole z meczu.
10.4. Osoba, która doznała uszczerbku na zdrowiu zobowiązana jest niezwłocznie zgłosić się do zakładu opieki medycznej w dniu, w którym uległa kontuzji.
10.5. Zastosowanie się do pkt 4.14b, 9.11, 10.2, 10.3 niniejszego regulaminu jest warunkiem dalszego roszczenia odszkodowania od Ubezpieczyciela z tytułu poniesionego uszczerbku na zdrowiu.
10.6. Organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu uszczerbku na zdrowiu i mienia osób uczestniczących w rozgrywkach.

11. Inne

11.1 W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie.
11.2 Organizator będzie nakładał kary zgodne z zapisami regulaminu bez możliwości złożenia odwołania.
11.3 Organizator nie będzie zwoływał zebrań Rady Ligi w przypadku złożonego odwołania od nałożonej kary, która została nałożona na podstawie zapisów regulaminu.
11.4 Wszelkie inne odwołania i protesty nie odnoszące się do pkt. 11.2 i 11.3 muszą być składane do Organizatora przez kapitana lub kierownika drużyny poprzez dostarczenie protestu w formie pisemnej najpóźniej w ciągu 5 dni od daty meczu/zdarzenia/decyzji. Na rozpatrzenie złożonego protestu i wydanie ostatecznej decyzji Organizator ma maksymalnie 14 dni.
11.5 Sprawy sporne rozstrzyga Organizator lub „Rada Ligi" na oficjalny wniosek danej drużyny w przypadku zaistnienia sytuacji spornej, która nie odnosi się bezpośrednio do zapisów regulaminu ALPN, jednak Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do decydowania o konieczności, terminie i miejscu zwoływania zebrań.
11.6 Decyzje "Rady Ligi" są ostateczne i obowiązujące, podejmowane większością głosów, bez prawa do składania odwołania.
11.7 Organizator informuje, że w sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu.
11.8 Prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie Organizatorowi rozgrywek.